no.523

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission.

アミューズメント通信 AUGUST 1, 1996 毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪市北区豊山町18-2(若杉ビル) 〒06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)

発

新事業のイメージ

許出願公開

# Y WILL

十 月 タカラAMM作画で、上は(左から)吉野繁常務、佐藤安太会長

真体み産業新製品ご提案会

第三種郵便物認可

て

P

など総合的に紹介



一ク「サンシャイン・ナーク「サンシャインシティで、同 中村雅哉社長)は六月二 中村雅哉社長)は六月二 中村雅哉社長)は六月二

「ナンジャタウン」完成披露会

中村社長、ハイタッチを強調

披露パーティーで、左上

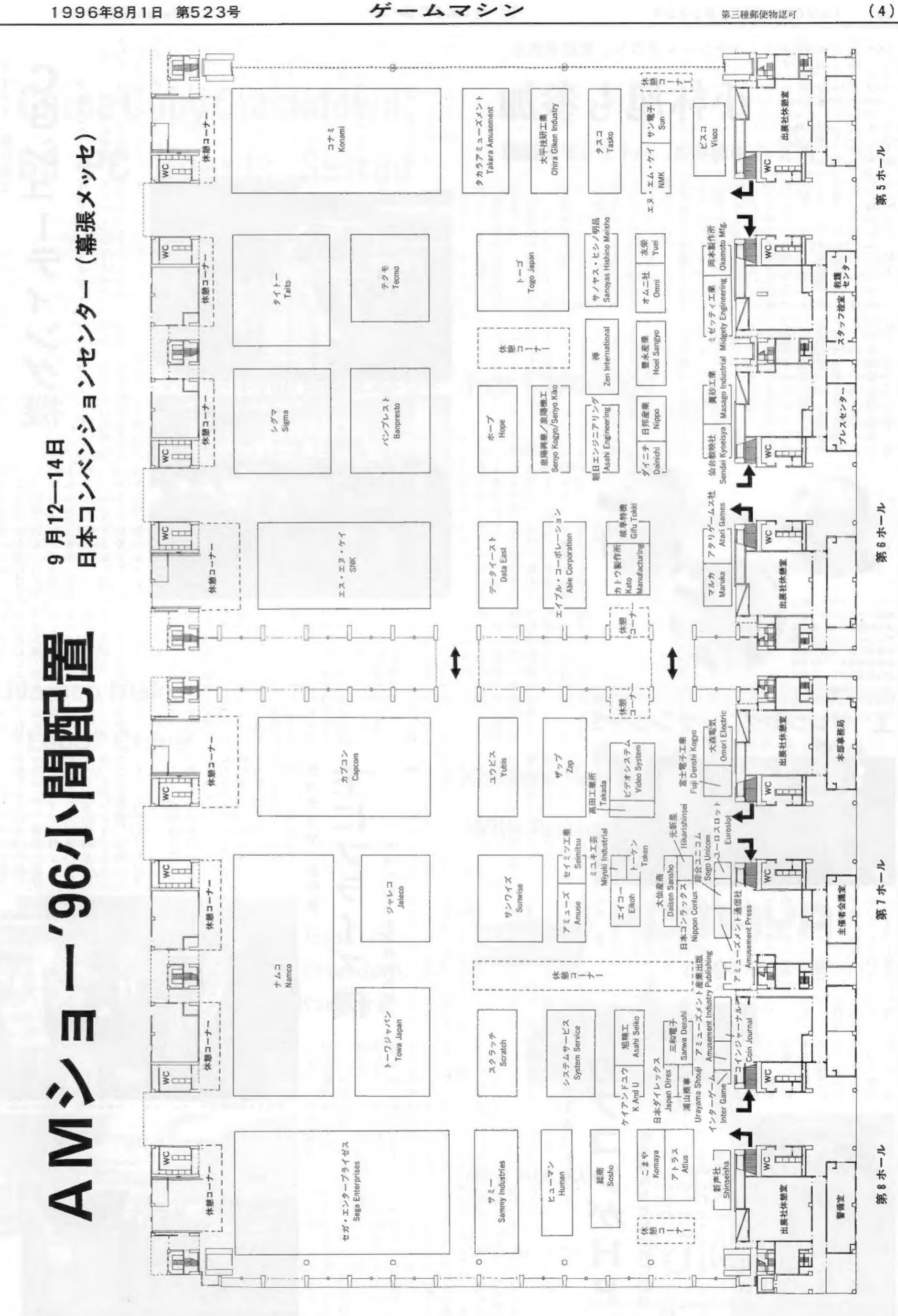
旭ら日活のスターたちと

シャイ6 次ゲ

ーピレカ タの

東 | 6ンマ分





エーこれが景品!?

どうなうてんの~?

\*\*\*\*\*\*\* 

●ランチボックス 30個入(2種類) ●おにぎりケース 40個入(2種類) OP 31,500円

。情了採近

新役員の

| |報交換など |報の会長が | |報で換など

©1996 DATA EAST CORP.

第三種郵便物認可

JAMMA/JAPEAのAMショー

申し込み小間連続して減少



CESA第1回通常総会 で、右上は上月景正会長、 のようす



しいらオはこ言

ラるもンイれっ

価全的考共。

### あらゆる業種の二一ズを信頼と技術で対応します。



MODEL A C-1000T

メダルや釣り銭の回収が短時間で完 了。見やすい表示と扱いやすい選択 ボタンを採用。高性能セレクターと大 収納ホッパータンク約3000枚(100円 硬貨換算)を収納。新たな利用方式 を提案する店舗のニーズに合った両替 メダル貨機です。

COIN DOOR 両ドアを強靱なアルミダイカスト めたキャッシュボックスを装備し

MODEL DLD-WD 製にし、三点カムロック方式を採 用することで防犯性、安全性を高 たコインドアです。 コイン収納枚数は 3,000枚。カラ

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E あらゆるコイン、メダルの選別に設定可 高速払出しコンパクトホッパーに、エス 連続2枚出しを防止する新クラッチ方

MODEL WH-2/UT 実現した3.5インチ型2way電子セレ ンリフトに最適です。 ★仕様/最大収容枚数100円(700枚) 一ドを確実に送り出します。

MODEL CD-200 能な、高い選別性能を備え、低価格を カレーター仕様で狭いスペースのコイ 式と、2枚重ねの送出を防止する逆転

ローラーの採用で、あらゆるタイプのカ 補助ヘッド仕様により1500枚可能。 オプションのカセット使用によりテレフ ★コイン払出しスピード平均500枚以 オンカードの厚さ1000枚の積み上げ

一はご希望の色に塗装致します。 告 当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されてあります。したがいまして、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。 お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合せはお気軽に営業部までご連絡下さい。

★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

TEL.03-3401-6181(ft) FAX.03-3408-7420



● 自動運転● クラクション付き

● ライト、ウィンカー点灯

● 最小回転半径 1,500%

●電磁誘導線のレイアウ

トは自由です。●登坂(最

大 7 度)走行もできます。

●ボディーは貴社の希望

キャラクターでの製作も

可能です。

東京・池袋にナムコの第2都市型

# 「ナンジャタ 昔懐かしい体

第三種郵便物認可



サンシャインシティ・ 国内最大規模のビル内



全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

大阪営業本部

朝日エンジニアリング株式会社

〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195









いずれもローマ

テーマパーク



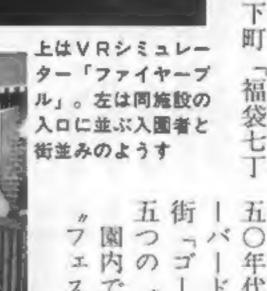
# ウン」が開園 験をテーマに

インポートマートビル内で AM施設として設置、運営

















いずれも1回500円の自販機。猫だるまを払い出す「こま猫」 (左) と風鈴が出てくる「福猫地蔵」





シューティング施設「ナイトイーグルの砦」の一場面と銃を手にしたスタッフ

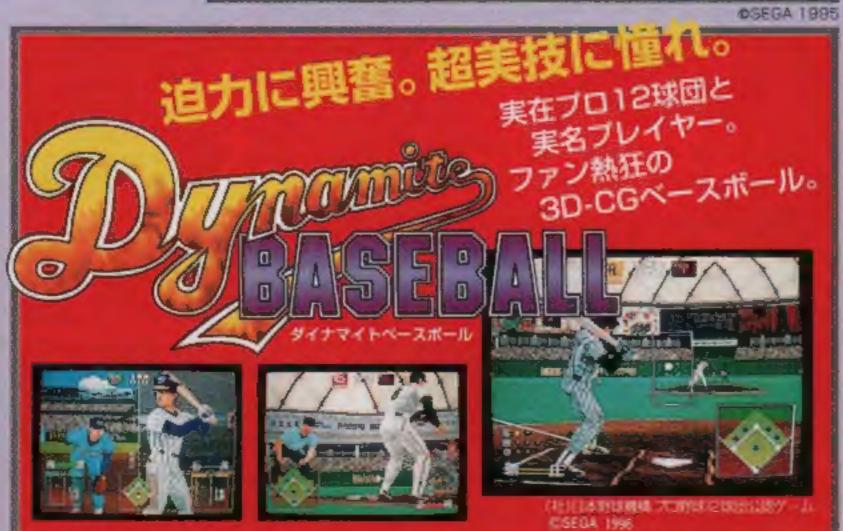


ワイドに! ◆設定やメンテナンス、インカムデータの確認も 液晶ディスプレイつきスイッチ・ユニット。

神社所有登録実用新変第2.096.190号「無品記み取りゲーム展置」について
クレーンゲーム機としてご好評の「UFOキャッチャー」(崇社登録為種)に関する考案が、平成日年
1月9日付けにて、実用新業として登録されましたので、解社製「UFOキャッチャー」以外の本件実用
新業権の技術的範囲に含含される製品は、現在ご使用中のものも含み、実用新業権の侵害となります。





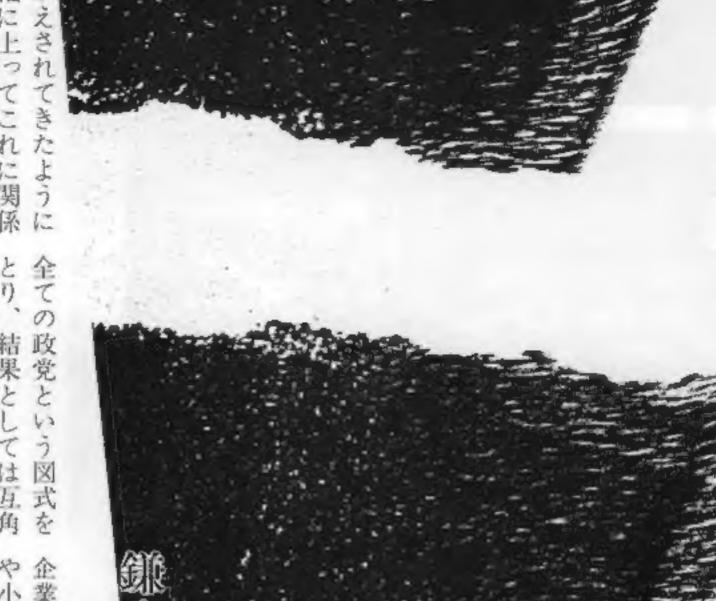


「SEGA ENTERTAINMENT UNIVERSE」のご案内

セガではインターネット・ホームページ「セガ・エンターテイメント・ユニバース」において インターネット・ホームページ・アドレスは http://www.sega.co.jp/

1996年8月1日 第523号

メーカー マニン へつ マニン オペレーター どんな場所でも、 小さなスペースで 大きな インカム 〈仕様〉●サイズ:WI,360×DI,000×NI,930(%) ●商標:S類商縣平6-30999(ザ・フラッシュチャンス)。 9顆商服平6-31000(THE FLASH CHANCE) ●特許: 特額平6-95693(ゲーム機における景品払い出し機 幅に関しての特許)●実願平:6-9573(選択ゲーム 機能計き最品自動排出装置) 〒91-51709 メダルゲーム機の設置運営につきましては 「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用するい。 実用新案(手投げボウリングゲーム装置): 実願平4-67148 〈仕様〉●サイズ: 81800×W700×D2780(%) ●〒95-5101



株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180



テムの融合と進化。これがハイブリッド格闘アクションだ。





コンパクトクレーンゲーム機「ネオミニ」は、 置き場所を選ばない省スペース設計。

あらゆるロケーションで、空きスペースや デッドスペースの活用を実現し、 さらなる集客・収益アップに貢献します。

●使用電源:A C100 V (50/60Hz) ●消费電力:45W ●本体重量:31kg

●本体外形寸法(mm): 幅488×臭行518×全高784

### 高収益の決定版! コンパクトクレーンゲーム機ネオミニ登場!! ネオミニでは5種類のツメを問梱。 景品に合わせて自由に交換でき、 捕獲率の調整も思いのままです。

●バケット爪(お菓子やキャンディもつかめます。)

ネオミニ用スタンド

本体同様に6つのカラーバリエーションを用意



ベアーズリング

素敵なファッションリングに、かわいいペアーのリングスタンド! おまけにネオミニオリジナルバッケージまで付いてくる! ●バッケージサイズ:4×4×5.2cm程度

ルアー・キーホルダー

アウトドアブームの今、若者を中心に幅広く人気がある、 ルアーの付いたキーホルダー。本物のルアーを使っているので、

TEL.06(339)3311(大代表)

サ・キング・オブ・ファイターズ 96

大人気のキャラクター達がプリントされた、 お洒落なミニフラッグ。

新しい形態のキャラクターマスコット。 2つのタイプが一緒に入ったお得なアイテムです。 ●パッケージサイズ: 直径6cm 高さ18cm程度(円柱型) ●パッケージサイズ: 3×4×8.5cm 程度

ムービングペット

፠商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本 社 〒564 大阪府欧田市最津町18・12

東京支店販売 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422 東京特長事業部 〒102 東京都千代田区紀尾共町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422 札 幌 支 店 〒065 北海道札幌市東区北48条票15-2-36

ネオミニレッド

針をつければたちまち実用品に早変わり!

TEL06(339)5588 FAX.06(338)9508 TEL\_011(752)6364 FAX.011(731)6446 SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO.SUITA-SHI,OSAKA,564,JAPAN. PHONE. 06(339)5577 FAX.06(338)7175

仙 台 支 店 7983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市名東区陸前町300) 大阪販売広島駐在 〒731-01 広島県広島市安佐南区祇園町3-32-1 大阪販売高松駐在 〒76D 香川県高松市福岡町2-13-17 福 岡 支 店 〒812 福岡県福岡市博多区里2-4-19

TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545 TEL082(871)8317 FAX.082(871)5303 TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740



Midway's "War Gods"

International Trade Show Tokyo Game Show (Tokyo, Japan) EBE (Maastricht, Netherland) JAMMA Show (Chiba, Japan) LIW'96 (Birmingham, U.K.) AMOA Expo'96 (Dallas, U.S.A.) Oct. 1-3 World Gaming Expo (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 9-10 AL Preview (London, U.K.) Oct. 9-12 Fun Expo (Las Vegas, U.S.A.) FER-Interazar (Madrid, Spain) Oct. 17-20 ENADA'96 (Rome, Italy) Park Show (Remini, Italy) Int'l Amusement Expo (Buenos Aires, Argentina) Oct.30-Nov.1 E3 Tokyo (Chiba, Japan) AMOAQ'96 (Gold Coast, Australia) Norsk Automatmesse (Oslo, Norway) Nov. 15-17 Slovakia Show (Bratislava, Slovakia) Nov. 20-23 IAAPA'96 (New Orleans, U.S.A.) Nov. 28-30 JAMMA Hong Kong (Hong Kong) Dec. 1-3 EELEX (Moscow, Russia) Amusexpo/Forainexpo (Paris,France)

とに由来する。とに由来する。 している。 している。 こ している。



スざ機のまは Dec. 10-13 賭だー けが回

現

発ない担 表責る当 は任がす

ゲームマシン 1996年8月1日 第523号 ピンピンピンゴ [分類] メタル科 (生間) 稀少性大。特別天然記念物として \$\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} インターネットで最新の製品情報をお届けしています http://www.namco.co.jp/ 〒146東京都大田区矢口2-1-21 TEL03-3756-2311(大代) 販売一部 (東 京)〒146東京都大田区多摩川2-8-5 TEL03-3756-2311(大代) \*をクリエイトする-

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい

(札 幌)〒003北海道札幌市白石区菊水3条1-B-2 TEL011-822-5002(代)

(福 岡)〒812福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL092-474-5605(代)

TEL052-933-6305(代) TEL06-338-3511(代)

@1996 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

(名古屋)〒461愛知県名古屋市東区泉2-24-27

題

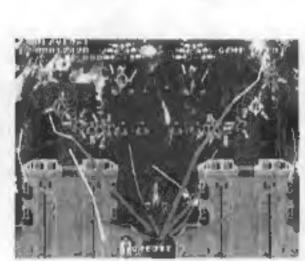
話題

「モデル2」使用CGドライブゲーム

### 耐久カーレース

ジャレコ「スーパーGT24h」

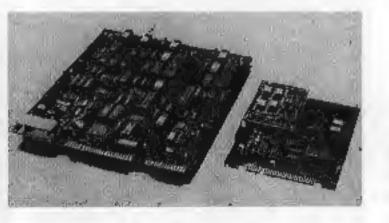




Used P.C. Boards/

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

for the video game machines



中古基板

売ります

買います

CALL US! KANAYA TRADING CORP.

TLX: 5233481 KANAYA-J FAX: 06-395-0243 TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

KARAYA

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

第三種郵便物認可





WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

**Spare Parts for Amusement Machines** 

### SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208 振込銀行:住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633 BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

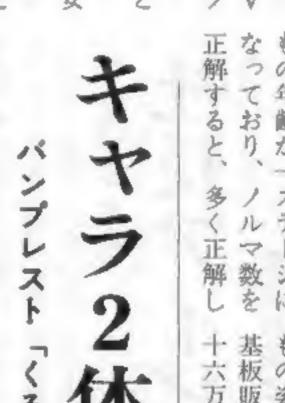
1996年8月1日 第523号



"JCシステム"第3弾CGドライブ

四季のコースで

タイトー「サイド・バイ・サイド」





### 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ニュー スーパーフィーバー

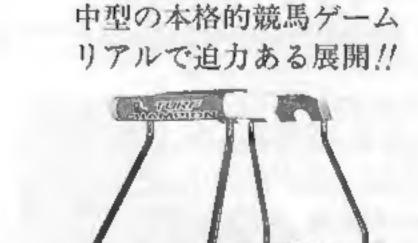
ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら ベールを脱いだ王者の極!!



ラッキークレーン DX さらに使いやすくなり新登場 750、1000カプセル景品対応

LUCKY CRANE DX



ターフチャンピオン



TURF CHAMPION メダルゲーム機の設置運営につきましては「メ ダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代



NEW SUPER FEVER

HEXA PRESIDENT

YUBIS 株式ユフピス

第二種郵便物認可

大森電気株式会社   大森電気機利・丁目   大森電気   大阪市福島区鷲洲・丁目   大阪府炭木市沢良宜画   大森田   大田   大田   大田   大田   大田   大田   大
第 田 紀 一 代表取締役

が大大、3月期 一次では100円の 一次では100円の 一次では100円の 一次では100円の 一次では100円の 一次では100円の 一次では100円の 一次では100円の 一次では100円の では100円の で

アップライト・ビデオ

の月期経常黒字

第三種郵便物認可

### 米国「リプレイ」誌プレイや一ズ。手ョイス

7月号から

1 2 3 4 5	エリア51 (TWI/アタリゲームス)8.94
3	
4	NBAハングタイム (ミッドウェー)8.81
	パーチャコップ 2 (セガ社)8.40
5	キラーインステインクト 2 (ミッドウェー)8.26
~	ソリテヤーチャレンジ (ダイナモ)8.00
6	ロック&ローデッド (ガンハード) (データイースト)8.00
7	パーチャファイター 2 (セガ社)7.50
8	ポイントブランク〔ガンバレット〕 (ナムコ)7.50
9	バーチャコップ (セガ社)7.33
10	リーサルエンフォーサーズ 2 (コナミ)7.18
11	トーナメント・ソリテヤー (ダイナモ)7.00
12	テッケン〔鉄拳〕 (ナムコ)6.95
デ	ラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケードアトラクション)
1	タイムクライシス (ナムコ)9.74
2	デイトナUSA (セガ社)9.11
2	クルーシンUSA (ミッドウェー)9.01
2 3 4	クルージンUSA (ミッドウェー)
2 3 4 5	クルージンUSA (ミッドウェー)
2 3 4 5 6	クルージンUSA (ミッドウェー)
2 3 4 5 6	クルージンUSA (ミッドウェー)
2 3 4 5 6 7 8	クルージンUSA (ミッドウェー)
2 3 4 5 6 7 8	クルージンUSA (ミッドウェー) 9.01 マンクスTT (セガ社) 9.00 アルペンレーサー (ナムコ) 8.95 レーシンフォース (コナミ) 8.25 コップス (TWI/アタリゲームス) 8.17 サイバーサイクルズ (ナムコ) 8.09 エアーコンパット 22 (ナムコ) 8.00
2 3 4 5 6 7 8	クルージンUSA (ミッドウェー)
2 3 4 5 6 7 8 9 .0	クルージンUSA (ミッドウェー)       9.01         マンクスTT (セガ社)       9.00         アルペンレーサー (ナムコ)       8.95         レーシンフォース (コナミ)       8.25         コップス (TWI/アタリゲームス)       8.17         サイバーサイクルズ (ナムコ)       8.00         エアーコンパット 22 (ナムコ)       8.00         スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ)       7.62         インディ500 (セガ社)       7.54
2 3 4 5 6 7 8 9 .0 .1	クルージンUSA (ミッドウェー) 9.00 マンクスTT (セガ社) 9.00 アルペンレーサー (ナムコ) 8.95 レーシンフォース (コナミ) 8.25 コップス (TW I / アタリゲームス) 8.17 サイバーサイクルズ (ナムコ) 8.09 エアーコンパット 22 (ナムコ) 8.00 スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ) 7.62 インディ500 (セガ社) 7.54
2 3 4 5 6 7 8 9	クルージンUSA (ミッドウェー)       9.00         マンクスTT (セガ社)       9.00         アルペンレーサー (ナムコ)       8.95         レーシンフォース (コナミ)       8.25         コップス (TWI/アタリゲームス)       8.17         サイバーサイクルズ (ナムコ)       8.09         エアーコンパット 22 (ナムコ)       8.00         スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ)       7.62         インディ500 (セガ社)       7.50         ダートグッシュ (ナムコ)       7.50         ダートグッシュ (ナムコ)       7.50
2 3 4 5	クルージンUSA (ミッドウェー) 9.00 マンクスTT (セガ社) 9.00 アルペンレーサー (ナムコ) 8.95 レーシンフォース (コナミ) 8.25 コップス (TW I / アタリゲームス) 8.17 サイバーサイクルズ (ナムコ) 8.00 エアーコンパット 22 (ナムコ) 8.00 スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ) 7.62 インディ500 (セガ社) 7.54

E	デオ・ソフトウェア
機和	重名(メーカー名) 評価
1	テッケン 2 〔鉄拳2〕 (ナムコ)8.45
2	ゴールデンティー3Dゴルフ (1TC)8.37
3	バスタ・ムーブ・アケン (パズルボブル2) (タイトー)8.00
4	メタルスラッグ (SNKネオシオ)7.96
5	ライデン DX (雷電 DX) (セイブ/ファブテック) ······7.75
6	D&D (シャドーオーバーミスタラ) (カブコン)7.74
7	マーヴル・スーパーヒーローズ (カプコン)7.62
8	ソウルエッジ (ナムコ)7.59
9	トウシンデン2 [闘神伝2] (カプコン)7.58
10	ラン&ガン2〔スラムダンク2〕 (コナミ)7.56
11	バイバー・フェイズワン(セイブ/ファブテック)7.26
12	ストリートファイター・アルファ 2 〔ゼロ 2〕 (カプコン)7.21
13	19 X X (カプコン)7.20
14	ストライカーズ1945 (彩京/ワールドワイドビデオ)7.18
15	アルチメットMK3 (ミッドウェー)7.01
16	ゴールデンアックス・ザ・デュエル(セガ社)7.00
17	モータルコンパット 3 (ミッドウェー)
18	エックスメン (カプコン)
19	オープンアイス (ミッドウェー)6.79
20	ツィンイーグル 2 (セタ)6.77
フ	リッパー
1	アタック・フロム・マーズ (ミッドウェー)8.84
2	シアター・オブ・マジック (ミッドウェー)8.14
3	フーダニット (ミッドウェー)7.88
4	アポロ 13 (セガ・ピンポール)7.67
5	ツイスター (セガ・ピンボール)7.67
6	アダムスファミリー (ミッドウェー)7.59
7	スタートレック・ネクストゼネレーションズ (ウィリアムズ)7.54
8	インディー500 (ミッドウェー)7.18
9	ビッグハート (プリミア)7.17
10	ウォーターワールド (プリミア)7.13
	,

	H 35237				重要的更物态可 (44)
東洋テクトロン株式会社 専務取締役 遠 藤 昭 康 下AXOI 三(二八七)三〇四〇 FAXOI 三(二八七)三〇四〇	株式会社 トーゴ 代表取締役 山 田 數 夫 TELON(三七二八)六四六一 FAXON(三七二八)六四六一	株式会社 テッカ 代表取締役 手 塚 明 雄 下AXO七九八(六六)〇八一一 下AXO七九八(六六)〇八一一	データイースト株式会社  *社 7 東京都杉並区荻窪五―十一―十七  TELO三(三二三〇)八〇〇代 (コインオップ国内販売部)  ダイヤルイン  FAXO三(三二三〇)八〇〇元  FAXO三(三二三〇)八〇〇元	テクモ株式会社 社 長 柿 原 彬 人 代表取締役 柿 原 彬 人	中央リース販売株式会社 一株表取締役 桝 本 哲 夫 で TELO三(五三八九)六一〇六 「FAX〇三(五三八九)六一〇六 「FAX〇三(五三八九)六一〇六
株式会社 ビスコ  代表取締役 秋 山 哲 雄 代表取締役 ・	株式会社 ピーアイシー 代表取締役 細 井 久 平 FAXO七二七(五四)〇八〇八 下AXO七二七(五四)〇八〇八	日本科学遊園株式会社 代表取締役 江 川 清一郎 一年 107 京都市山科区日ノ岡鴨土町二十	株式会社 ナムコ 株式会社 ナムコ 株式会社 ナムコ 「TELO三(三七五六)」三二一 市 村 雅 哉	中日本プロジェクト株式会社 代表取締役 早 川 永 一 〒463 名古屋市守山区八反六番十号 下AXO五二(七九二)四二一一 NPビル	株式会社 トライ  代表取締役 鞭 木 立 行  「TELO三(五二九五)〇六六九 「TELO三(五二九五)〇六六九 「TAXO三(五二九五)〇六六九 「TAXO三(五二九五)〇六六九
豊永産業株式会社       代表取締役     永 楽 藤 八       本社 44 大阪市此花区伝法五ーーー十三       下 1555 大阪市西淀川区大野ニーー十三       下 1555 大阪市西淀川区大野ニー・十三       下 1550 大阪市西淀川区大野ニー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	富士電子工業株式会社 取締役社長 清 野 昌 二 下AXO四七三(七九)〇二三二 FAXO四七三(七九)〇二三二	株式会社 フォーベックス 代表取締役 大 山 行 夫 「FAXO五二(四五九) - 五七七 FAXO五二(四五九) - 五七七	株式会社 フェイス  株式会社 フェイス  本 社 44 東京都中野区弥生町 - 九-八	株式会社 フウキ  代表取締役 高 橋 富貴子  TELO七五(三二四)三一八九  FAXO七五(三二四)三一八九	ビデオシステム株式会社 (本社) (本社) 京都市下京区中堂寺栗田町一番地京都リサーチバーク すれエンスセンタービル四号館七下 下AXO七五(三二三)〇〇二四
株式会社 名豊商事 代表取締役 高 梨 政 己	株式会社 ミヤケ 代表取締役 三 宅 敏 弘 作表取締役 三 宅 敏 弘 下ELO四二三(五三)七二一〇 下AXO四二三(五三)七二一〇 下AXO四二三(五三)九一三三	<ul> <li>そ で 東京都決谷区宇田川町二一二 東京都決谷区宇田川町二一二 東京都決谷区宇田川町二一二 東京都決谷区宇田川町二一二 東京都決谷区宇田川町二一二 東京都決谷区宇田川町二一二 東京都決谷区宇田川町二一二 大石一 大谷本ームズー〇〇七 大谷本ームズー〇〇七 大谷本ームズー〇〇七 大谷本ームズー〇〇七 大谷本ームズー〇〇七 大谷本ームズー〇〇七 大谷本ームズー〇〇七 大谷本ームズー〇〇七 大谷本 大谷本ームズー〇〇七 大谷本 大谷本 大谷本 大谷本 大谷本 大谷本 大谷本 一</li></ul>	魔法株式会社  代表取締役 松 浦 博 司  でジカルビル  でジカルビル	真砂工業株式会社 代表取締役 真 砂 幸 男	株式会社 ホープ    株式会社 ホープ
社団法人工業協会(JAMMA)会長中山隼雄工業協会(JAMMA)工業協会(JAMMA)監電社ビル六下「TELOEI(三四三八)二三六三代FAXOEI(五四七二)七一五	株式会社 若葉商会  「TELO四六二(七二)〇〇五一代 下AX〇四六二(七二)〇〇五一代 下AX〇四六二(七二)〇〇六二(七二)〇〇六二(七二)〇〇六二(七二)〇〇六二七二七	株式会社 ユウビス 本 社 77 東大阪市川俣三丁目一番三五号東京営業所 10 東京都台東区台東四一二七一五東京営業所 10 東京都台東区台東四一二七一五東京都台東区台東四一二七一五十五十三十三十二十三十三十三十三十三十三十三十三十三十三十三十三十三十三十三十	株式会社 友 栄 竹田区三崎町三一七一五 東京都千代田区三崎町三一七一五	株式会社 モリタ  株式会社 モリタ  「TELO三(五二七六)二六三六 大和屋第2ビル4F FAXO三(五二七六)二六三三 大和屋第2ビル4F	メディア商事株式会社       代表取締役     柏     信     行       社員     一同       下AXO七二九(六四)二〇五九

1996年8月1日 第523号

### AUGUST Game Machine's Best Hit Games 25

	前回	(VIDEO GAME SOFTWARE) 機種名(メーカー名) 評価
_	[1]	MODEL (MANUFACTURER) (RATING)
1	1	ラストプロンクス―東京番外地(セガ社) Last Bronx (Sega)·······8.27
2	2	デカスリート (セガ社 ST-V) Decathlete (Sega)7.79
3	4	ストリートファイター・ゼロ2(カプコン) Street Fighter Alpha 2 [Street Fighter ZERO 2] (Capcom) …7.08
4	-	ハイパーアスリート (コナミ) Hyper Ashlete (Konami)
5	3	バーチャファイター 2.1 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)
6	_	スーパーパズルファイターII X (カプコン) Super Puzzle Fighter II Turbo* (Capcom) ·············6.07
7	5	鉄拳 2パージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco)
8	9	バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega)
9	6	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)5.88
10	8	スラムダンク 2 (コナミ) Run & Gun 2 [Slam Dunk 2] (Konami)
11	7	スーパーワールドスタジアム 96 (ナムコ) Super World Stadium 96 (Namco)
12	11	バーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)5.67
13	10	実況パワフルプロ野球 96 (コナミ) Powerful Proyakyu 96 (Konami)
14	29	パズルボブル 2 X (タイトーF3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)5.29
Ð	19	マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop II (Data East/SNK)
16	16	メタルスラッグ(ナスカ/SNKネオジオ) Metal Slug (Nazca/SNK)
17	12	ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo)
18	17	スーパーリアル麻雀 PVI (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong PVI* (Seta/Visco)5.08
Ð	34	リアルバウト餓狼伝説(SNKネオジオ) Real Bout — Fatal Fury V (SNK)4.90
20	28	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま(コナミ) Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)4.89
21	13	セピウス3D/G(ナムコ) Xevious 3D/G (Namco)4.85
22	14	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)4.83
23	26	ステークスウイナー(ザウルス/SNKネオジオ) Stakes Winner (Saurus/SNK)4.76
24	30	パズルボブル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)4.74
	23	カラオケクイズイントロドンドン(サン電子/セガ社)

■完成品夕	イプの	DTVゲー	
			(DEDICATED VIDEOS)

	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)
1	1	ガンブレードNY(SD/DX)(セガ社) Gunblade NY (SD/DX) (Sega) ·················7.25
2	3	電脳戦機バーチャロン(2 P/VS)(セガ社) Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)6.96
3	2	タイムクライシス(DX/SD) (ナムコ) Time Crisis (DX/SD) (Namco)
4	7	セガラリー・チャンピオンシップ(2P)(セガ社) Sega Rally Championship (2P) (Sega)
5	4	エースドライバーピクトリーラップ(SD/DX)(ナムコ) Ace Driver — Victory Lap (SD/DX) (Namco) ············6.21
6	5	パーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社) Virtua Cop 2 (Sega)
7	10	レイプレーサー (2 P) (ナムコ) Rave Racer (2P) (Namco)
8	11	ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)
9	6	アルペンレーサー (ナムコ) Alpine Racer (Namco)
0	12	デイトナUSA(ツイン)(セガ社) Daytona USA (Twin) (Sega)
D	13	レイプレーサー (SD/DX) (ナムコ) Rave Racer (SD/DX) (Namco)
2	9	バーチャファイター 2 (DX) (セガ社) Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)
3	8	ダートダッシュ (SD/DX) (ナムコ) Dirt Dash (SD/DX) (Namco)
4	14	スポーツフィッシング 2 (セガ社) Sports Fishing 2 (Sega)
5	16	マンクスTT (DX/2P) (セガ社) Manx TT (DX) (Sega)
B	フリ	リッパー (FLIPPERS)
D	5	コンゴ (ウィリアムズ/タイトー) Congo (Williams/Taito)
2	2	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)
3	3	フランケンシュタイン(セガ社/データイースト) Frankenstein (Sega/Data East)5.01
4	6	バットマン・フォーエバー(セガ社/データイースト) Batman Forever (Sega/Data East) ····································
5	4	ロードショー (ウィリアムズ/タイトー) Road Show (Williams/Taito)4.67

	1	Printing Club (Atlus/Sega) ······8.86
2	4	手相占い・ちょっとみせて(セガ社) Palmist (Sega)
3	2	リアルパンチャー (タイトー) Real Puncher (Taito)5.01
		- 5 2 2 m - 2 - 12 - 1241 V

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断 評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気 と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、 (RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

●300km/hを超えるスピードで 激走するスーパーGTカーを操って、耐久レースに挑む! ●車に耐久力(ダメージメーター)を設定。ピットインが勝負のポイント。 ●本物のレーシングカーから収録したエンジン音を採用。 2 in 1 のコックピット ●リアルにポリゴン処理されたオリジナルデザイン 筐体で通信機能搭載。 のスーパーカー4種類を用意。 (最大4人プレイ可能) ■使用電源/AC100V(50/60Hz)■消費電力/674W■复量/約513kg ■外形寸法/(H)1.920mm×(W)1.632mm×(D)1.750mm 新たに「ミラクルリーグ」を追加。 ●デクニック、バランス、バワーの ・ グレードアップ! 特殊 關使用電源/AC100V(50/60Hz) ■消費電力/160W■重量/約200kg ■使用電源/AC100V(50/60Hz)■消費電力/750W電量量約180kg ■外形寸法/(H)1,360mm×(W)1,540mm×(D)1,540mm ■外形寸法/(H)1,725mm×(W)1,305mm×(D)2,165mm



●改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。 ※当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。 C1996 JALECO LTD. All rights reserved (本社)〒158東京都世田谷区用賞 2 -19-7 TEL.03-3708-4810(直通)FAX.03 - 3708 - 4822 (九州)〒879-01 大分県中津市大字権野字小見野486 TEL.0979-32-8711(代表)FAX.0979 - 32 - 2527 (大脈)〒564大阪府吹田市垂水町 3 -18-33 TEL.06-385-5100(代表)FAX.06 - 385 - 0868 (サービスセンター)〒158東京都世田谷区上用賞5-24-9 TEL.03-3420-2271(代表)FAX.03 - 3420 - 2280



, プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)

エキサイト・スピードホッケー (セガ社)

Exciting Speed Hockey (Sega) .-

第三種郵便物認可

英文版業界ニュース

### China Copy Crackdown; 60 PC Boards Seized

SNK Corp., Osaka, has been taking legal action against the rampant copying of its "NEO-GEO" coin-op system in mainland China. As a result, the National Copyright Administration (NCA) raided Hua Tung Electronic Development Co., Ltd. Swatow, Guangdong, on June 19, seizing about 60 counterfeits of "NEO-GEO"/1 slot PC boards. The NCA is likely to determine administrative punishments, such as fines, in the near future.

According to SNK, based on information that counterfeits of "NEO-GEO" system board were available in China, they began investigating the situation from October 1995 and obtained a counterfeit as sample from Hua Tung in November. Although it was brought immediately to the NCA in Beijing, it was April before it was certified to be a counter-

the NCA, staff from the Guangdong

### Namco Makes "Lego" Crane

Namco Ltd., Tokyo, has announced its decision to manufacture a prize game using the Lego logo, install it in its arcades and market Lego toys as crane machine prizes. Namco obtained the exclusive rights through Lego Japan, Lego's agent in Japan.

Namco has so far used Lego toys as one of the prizes in its own crane machines but from now on, will become the exclusive supplier and market them to operators. As the third in the "Sweet Land" crane machine series, Namco will develop "Sweet Land Mini" (for one player; 1/3 the size of "Sweet Land", and put the "Lego" logo on it.

Namco explains, "Up to now there has been no prize machine bearing the logo of a world famous product. This will be very effective in promoting Namco's brand image."

> Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821

could not be seized. So, only Hua Tung was raided. Incidentally, according to a survey conducted by the NCA, "Made in Taiwan, R.O.C." was printed on the cardboard boxes in which the seized PC boards were contained. So, there is a possibility of Taiwanese traders being involved. City raided Hua Tung. 60 counterfeit

This latest raid is the second, following the raid carried out by the NCA on Shenchu Electronic, Shenzhen, Guangdong in 1994, which had produced unauthorized copies of Sega's home video "Mega Drive".

The second type is a semi-com-

patible version-up board where the ar-

chitecture is comparable to a so-called

"motherboard" system. This system al-

lows the cost to be cut in half. The

third type is for dedicated video games

and has the largest capacity. The cost

is approximately 10% cheaper than a

ing this system can be easily converted

for use on the "Nintendo 64" home

system at almost no cost. Seta explains

that it plans to ship the PC board sys-

tem in December, this year. In the

meantime, Seta will approach other

software makers to use the system in

Any coin-op games developed us-

conventional system.

their game development.

### "Nintendo 64" For Coin-Op

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, and Seta Co., Ltd., Tokyo, announced in June that they reached a license agreement to apply the CPU of the home video system "Nintendo 64" and its architecture to coin-op videos. Based on the license obtained from Ninendo, Seta will develop its original coin-op video game system and supply it to other manufacturers.

Copyright Administration and Swatow

PC boards seized were brought back

to Beijing, and the NCA will prohibit

Hua Tung from producing counterfeits

and order it to pay fines.

Seta decided to incorporate "Nintendo 64" to its coin-op system because its design architecture allows computer graphics (CG) to be easily developed unlimitedly and easily. According to Jun Fujimoto, president of Seta, by providing a library of highspeed version-up software along with the "Nintendo 64" development tool, a programmer-friendly development environment can be created. Three types of coin-op version will be of-

The first one is an upgraded version of "Nintendo 64" using a PC board system. The system, which has CG capability, has a memory capacity twice the size of Sega's "ST-V" which is based on "Saturn" and Namco's "System 11" based on SCE "Play Station", and yet its cost can be reduced

### Konami Ties Up With Aristocrat

Konami Co., Ltd., Tokyo, and

In the current legal proceedings. Aristocrat Leisure Ltd., NSW, Ausan investigation was also carried out tralia, agreed on June 25 that Aristoin Shanghai, but decisive evidence crat will exclusively distribute Konami's "G-I Classic" in Oceania and South Africa. In Japan, "G-I Classic" is operated as a medal game. When exported, however, it becomes a gaming device for casinos.

"G-I Classic" is a horse racing gambling machine for 12 ~ 16 players. In the world casino market, slot machines are the major product. However, with G-I Classic being a new type of gaming machine, both companies saw its potential in the casino markets of Oceania and South Africa.

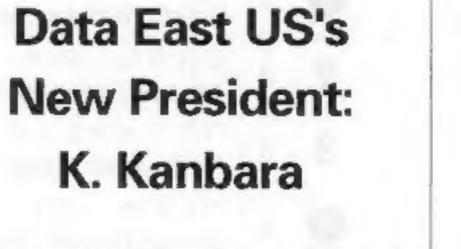
With this agreement with Aristocrat, Konami intends to begin exporting its gambling machines to other regions. Incidentally, although Japan's various medal game manufacturers, such as Sega, Sigma, Takasago and Universal, do export their gaming machines, it appears that only Sigma has achieved any measure of success.

### **Banpresto Shows Net Income Down**

Banpresto Co., Ltd., Chiba, a subsidiary of Bandai, disclosed that its revenue for the fiscal year ended February 1996 amounted to ¥30,110 million, down 8.0% from the preceding year, and the net income amounted to ¥1,210 million, down 26.7%. The company's stocks are not yet listed on the stock market.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥14,900 million, down 27.9% from the preceding year, home videos 14,000 million, up 14.7%, and arcade operation ¥1,200 million, up 41.2%.

Banpresto forecasts ¥35,000 million in revenue and ¥3,000 million in net income for the fiscal year to end February 1997.

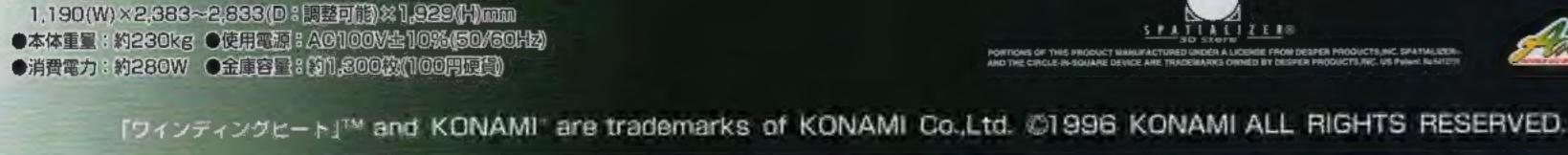


Data East Corp., Tokyo, revealed changes in the top management of its subsidiary Data East USA Inc. on July 1. As a result, Tetsuo Fukuda (president of DE), who was president of Data East USA, became chairman, and Katsutoshi Kanbara, executive director of Data East, has assumed office as president.

Data East USA drastically reduced the scale of its coin-op operations between May to June but it was decided to retain the home video game division. It was also decided that the sales and marketing of its coin-op games in the USA would be undertaken by Fabtek, Redmond, WA. As a result, Data East USA is left with only around 15 staff.



10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



KONAMI.

仕

●本体寸法

KONAMI

コナ三株式会社 本社/〒185 東京都港区虎/門4-3-1

KONAMI

ALL RIGHTS RESERVED. © 1996 KONAI

第三種郵便物認可

●すべてがリアル。一般公道をモチーフにした、現実味溢れるハイクオ

●アクセルコントロール、シフトチェンジ等、車の操作性を徹底追及。

単なるドライブゲームの枠を超えた、超本格レーシングゲーム。

●業界騒然の、驚異のコーナー数。まさにワインティングの感覚を再現。

●ビギナーからマニアまで大満足。本格的なドリフト走行を実現。

On June 19, an investigator from

### Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku,

© 1996 Amusement Press, Inc.

TEL06-338-3511(代)

@1996 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

(福 岡)〒812福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL092-474-5605(代)



※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい